## **面向对象语言的要求**

一种面向对象语言需要向开发者提供四种基本能力：

1. 封装 - 把相关的信息（无论数据或方法）存储在对象中的能力
2. 聚集 - 把一个对象存储在另一个对象内的能力
3. 继承 - 由另一个类（或多个类）得来类的属性和方法的能力
4. 多态 - 编写能以多种方法运行的函数或方法的能力

ECMAScript 支持这些要求，因此可被是看做面向对象的。

ECMA-262对象:

属性的无序集合,属性可以是原始值,对象或函数;

无序的数组;

通用的定义:基于代码的名词;

类:

对象的配方;对象都由类来定义;

对象的创建和销毁都在JS执行过程中发生;

对象的创建:

var object = new Object();若无参数()可省略;